



FAB CÁDIZ
 SALIDA Nº: 129
 FECHA: 15.11.16

CUADRO RESUMEN REGLAS DE JUEGO

Federación Andaluza de Baloncesto

DELEGACIÓN de CÁDIZ

	PRE-MINI	MINI y MINI 1º AÑO	INFANTIL - INFANTIL 1º AÑO
Nº PERIODOS DE JUEGO	6 periodos	6 periodos	4 periodos
TIEMPO DE JUEGO CADA PERIODO	8 minutos	8 minutos y 5 minutos la prórroga	10 minutos y 5 minutos la prórroga
CONTROL RELOJ PARTIDO	7' reloj corrido y 1' FIBA	5 primeros: 7' reloj corrido y 1' FIBA 6º periodo: 5' sin detener y 3' FIBA Per. Extra: 5' FIBA	Reglas FIBA
DETENER EL RELOJ	Quando lo indique árbitro, o en el último minuto FIBA	- Tiempos muertos - Faltas de tiro (señalización TL) - Cupo faltas equipo (pita árbitro) - Lesión jugador - Faltas técnicas-antidep.- descalific. - Cuando árbitro lo indique	Reglas FIBA
DESCANSOS	1' entre cada periodo 5' descanso (entre 3º-4º P)	1' entre cada periodo 5' descanso (entre 3º-4º P)	2' entre periodos y 10' descanso (1/2 parte)
MÍNIMO-MÁXIMO JUGADORES EN ACTA	Mínimo 9 - Máximo 15. Se debe mirar la edad (2007-2008) aunque la licencia sea de mini. Se trata de un acta especial , no lleva copias y el original se lo lleva el árbitro	Mini "A": Mínimo 10 - Máximo 12 Mini "B" - 1º Año: Min. 9 - Máx. 12	Infantil "A": Mínimo 10 - Máximo 12 Infantil "B" - 1º Año: Min. 8 - Máx. 12
ERROR 5 INICIAL EN CADA PERIODO	X	- Se descubre antes iniciar periodo se cambia a jugador indebido sin sanción. - Se descubre una vez iniciado per.: FT entrenador tipo "B" (1 TL+saque) - Se cambia al jugador indebido. - Cuenta periodo jugado a ambos.	X
PERIODOS DESCANSO-JUEGO POR JUGADOR	2 periodos jugados y 2 descansados en 6 periodos	2 periodos jugados y 2 descansados en los 5 primeros	Mínimo 1 periodo y máximo 2 periodos jugados en los 3 primeros periodos
SUSTITUCIONES	NO en ningún periodo (salvo lesión o 5 faltas)	NO en los 5 primeros periodos (salvo lesión o 5 faltas)	NO en los 3 primeros periodos (salvo lesión o 5 faltas)
SUSTITUCIONES EN 6º PERIODO	NO hay	Según Reglas FIBA	X
CRITERIO JUGADOR LESIONADO EN PERIODOS	-No obligación sustituir si no pasa 2' - Puede abandonar campo mientras se atiende. - Puede jugar cualquier otro periodo siempre que cumpla norma jugado-descansado en los 6 periodos .	-No obligación sustituir si no pasa 2' - Puede abandonar campo mientras se atiende. - Puede jugar cualquier periodo si cumple norma jugado/descansado en 5 primeros periodos	-No obligación sustituir si no pasa 2' - Puede abandonar campo mientras se atiende. - Puede jugar cualquier periodo si cumple norma jugado/descansado en 3 primeros periodos
CRITERIO JUGADOR LESIONADO 6º PERIODO		Reglas FIBA	X
JUGADOR QUE ABANDONA PARTIDO POR: - Lesión - 5 faltas - Doble Falta Antideportiva - Doble Falta Técnica - Falta Descalificante	- El que SALE: SI jugado - NO descansado - El que ENTRA: NO jugado - NO descansado	- El que SALE: SI jugado - NO descansado - El que ENTRA: NO jugado - NO descansado	- El que SALE: SI jugado - NO descansado - El que ENTRA: NO jugado - NO descansado
PUESTA EN JUEGO BALÓN POR ÁRBITROS	NO, salvo faltas, tiempos muertos o sustituciones	NO, salvo faltas, tiempos muertos o sustituciones	NO, salvo faltas, tiempos muertos o sustituciones
REGLA 8"	SI	SI	SI
REGLA 24"	SI: Reglas FIBA (24"-14")	SI: Reglas FIBA (24"-14")	SI: Reglas FIBA (24"-14")
TIEMPOS MUERTOS	1 por periodo No pueden acumularse	- 2 primera parte y 3 en la segunda: no se acumulan los no consumidos. - Regla FIBA los 2 últimos minutos del 6º periodo - 1 por periodo extra	- 2 primera parte y 3 en la segunda: no se acumulan los no consumidos. - Regla FIBA los 2 últimos minutos del 4º periodo - 1 por periodo extra
EMPATE PARTIDO	NO se anotan los puntos durante el partido	NO vale empate	NO vale empate
DEFENSA ILEGAL	NO se permiten defensas zonales (ni a pista entera ni a media pista) NO se permiten 2x1 en ninguna parte del campo	Si defensor permanece más de 5 seg. en la zona sin la presencia del jugador al que defiende.	Reglas FIBA (no hay)
PENALIZACIÓN DEFENSA ILEGAL	Falta Técnica entrenador "E" (cada 2 "E" computan como una "C") 1 tiro libre + posesión Se anota "E" en casilla específica	Falta Técnica entrenador "E" (cada 2 "E" computan como una "C") 1 tiro libre + posesión Se anota "E" en casilla específica	Reglas FIBA (no hay)
DIFERENCIA PUNTOS - CIERRE ACTA	NO se anotan los puntos durante el partido	- A los 40 puntos se cierra tanteo - No presión toda pista - No se concede TM al equipo que cierra acta - Solo se anotan las faltas	- A los 50 puntos se cierra tanteo - No presión toda pista - Solo se anotan las faltas